



Histoire et jeux vidéo - L'expérience combattante dans Battlefield 1

Battlefield 1 est un jeu vidéo de tir à la première personne développé par DICE et édité par Electronic Arts, sorti le 21 octobre 2016 sur Microsoft Windows, PlayStation 4 et Xbox One. Ce onzième opus de la série Battlefield se déroule pendant la Première Guerre mondiale. Le jeu est inspiré par des événements historiques. Les joueurs peuvent utiliser des armes de la Première Guerre mondiale dans des décors entièrement destructibles. Lors de sa sortie, les pays jouables sont l'Empire britannique, l'Italie, les États-Unis, l'Empire allemand, l'Empire austro-hongrois ainsi que l'Empire ottoman.

Consigne : Décris quelle est l'expérience combattante que le jeu Battlefield 1 fait vivre aux joueurs. Pour répondre à cette consigne, complète le tableau suivant :



	Scène 1 - L'expérience dans l'infanterie	Scène 2 - L'expérience dans l'aviation	Scène 3 - L'expérience dans l'artillerie d'assaut
Le cadre	<p>Où se trouve le soldat au tout début de la scène ? Que lui arrive-t-il ensuite ?</p> <p>.....</p> <p>Décris l'ambiance, l'atmosphère de la scène</p> <p>.....</p>	<p>Décris l'ambiance, l'atmosphère de la scène</p> <p>.....</p>	<p>Décris l'ambiance, l'atmosphère de la scène</p> <p>.....</p>
L'action	<p>Que doit faire le joueur tout au long de la mission ?</p> <p>.....</p> <p>Quelles sont les armes utilisées par les différents soldats ?</p> <p>.....</p> <p>Quel est l'effet des balles du joueur sur les soldats alliés ?</p> <p>.....</p> <p>Quels sont les éléments visuels et sonores qui montrent la violence de l'action ?</p> <p>.....</p>	<p>Que découvre les aviateurs ? Que font-ils lorsque cela arrive ?</p> <p>.....</p> <p>Quelles sont les armes et véhicules présents dans cette scène ?</p> <p>.....</p> <p>Quels sont les éléments visuels et sonores qui montrent la violence de l'attaque ?</p> <p>.....</p>	<p>Quels sont les deux armes que possède le char d'assaut ?</p> <p>.....</p> <p>Quel animal se trouve dans le char ? A quoi sert-il ?</p> <p>.....</p> <p>Quels sont les éléments visuels et sonores qui montrent la violence de l'action ?</p> <p>.....</p>
Les personnages	<p>Quelles sont les dates de vie des soldats qui meurent au combat ?</p> <p>.....</p> <p>Quelles sont les émotions ressenties par les soldats face à cette violence ?</p> <p>.....</p> <p>Comment évolue la santé du soldat lorsqu'il est blessé ?</p> <p>.....</p> <p>Que font les deux soldats à la fin de la scène ? Comment la météo évolue-t-elle à ce moment là ?</p> <p>.....</p>	<p>Combien y-a-t-il de soldats dans l'avion ?</p> <p>.....</p> <p>Quelle est la date de naissance du pilote ?</p> <p>.....</p> <p>Que se passe-t-il après que l'avion se soit écrasé ?</p> <p>.....</p> <p>Quelles sont les émotions ressenties par les 2 soldats lors de la bataille aérienne ?</p> <p>-</p> <p>-</p> <p>-</p>	<p>Quel est le métier du soldat que l'on incarne avant la guerre ? Pendant la guerre ?</p> <p>.....</p> <p>Quel objet fait le lien entre la vie civile et la vie militaire du soldat ?</p> <p>.....</p> <p>Comment le char d'assaut est-il appelé ?</p> <p>.....</p> <p>Que ressentent les soldats lorsque le char est pris d'assaut par les allemands ?</p> <p>-</p> <p>-</p> <p>-</p> <p>Qu'arrive-t-il au char d'assaut à la fin de la scène ?</p> <p>.....</p>

En bilan, penses-tu que ce jeu respecte les événements historiques ?

.....